

CMV niveau 1. SNELHEID EN BALVAARDIGHEID

Afmeting veld 6 x 4.5 meter

- Vangen en gooien zoals je wilt. Is de afstand tot het net te groot dan mag je 1x overspelen
- Als de bal over het net is draait het team een positie door met de klok mee.
- Een speler die een fout maakt verlaat het veld.
- Een speler mag terug in het veld na een vangbal van een teamgenoot.
- Het team krijgt een punt als het veld van de tegenstander leeg is.
- Lijn- en netfouten worden niet afgefloten.

Affluiten (geldt voor alle niveaus):

Bal wordt in net gegooid of uitgegooid, bal wordt in het veld van de tegenstander op de grond gegooid, speler heeft bal laten vallen, lopen met de bal.

CMV niveau 2. BALCONTACT

Afmeting veld 6 x 4.5 meter

- Onderhandse opslag bij het team waar de bal is, vanaf een willekeurige plek in het veld.
- Gooien en vangen op volleybalspecifieke manier (zie uitgebreide versie spelregel CMV).
- Bal moet direct over het net teruggegooid worden door de speler die de bal vangt.
- Als de bal over het net is draait het team een positie door met de klok mee.
- Een speler die een fout maakt verlaat het veld.
- Speler terug in het veld na drie vangballen achter elkaar van het eigen team (kan in verscheidene rally's).
- Het hele team mag terug in het veld na onderarms spelen en vangen van eigen bal (of bal van teamgenoot)
- Punt als het veld van de tegenstander leeg is.
- Lijn- en netfouten worden niet afgefloten.

Affluiten (zie ook niveau 1):

- o Opgespeelde bal wordt niet gevangen/niet correct opgespeeld.
- o In plaats van service wordt gegooid of andersom.

CMV niveau 3. VOLLEYBALSPECIFIEK GOOIEN EN VANGEN

Afmeting veld 6 x 4.5 meter

- Onderhandse opslag bij team waar de bal is, vanaf een willekeurige plek in het veld.
- Eerste bal wordt onderarms gespeeld, daarna gevangen door een teamgenoot (of zelf als speler alleen in het veld staat).
- Tweede bal wordt gespeeld op een volleybalspecifieke manier en moet over het net.
- Als de bal over het net is draait het team een positie door met de klok mee.
- Een speler die een fout maakt verlaat het veld.
- Speler terug in het veld nadat een onderarms gespeelde bal is gevangen door een medespeler .
- Punt als het veld leeg gespeeld is.
- Lijn- en netfouten worden niet afgefloten.

Affluiten

- o Onderarms gespeelde bal wordt niet gevangen of onjuist gespeeld.
- o Onderarms gespeelde bal wordt door de speler zelf gevangen terwijl er nog spelers in het veld staan.
- o Niet op volleybalspecifieke manier gegooid.
- o Eerste bal wordt in een keer over het net gespeeld.
- o In plaats van service wordt gegooid of andersom.

CMV niveau 4. DRIE KEER SAMENSPELEN

Afmeting veld 6 x 4.5 meter

- Onderhandse opslag vanachter de achterlijn.
- Bal moet in drie keer over het net gespeeld worden.

- Eerste en derde bal worden volleybalspecifiek gespeeld, tweede bal wordt via de vanggooi- of vangstootbeweging gegooid.
- Speler serveert maximaal drie keer achter elkaar, daarna draait het hele team een plek door.
- Puntentelling via het Rally Point Systeem.
- Bij meerder spelers in een team wordt er ingedraaid bij de opslagplaats.
- Smash uit stand, pushbal of smash uit sprong zijn toegestaan.

Affluiten

- o Lijn- en netfouten of blokkeren.
- o Eerste of derde bal wordt gevangen / gegooid.
- o Tweede bal wordt onderarms of bovenhands gespeeld.
- o Omdraaien met de bal bij vanggooi- of vangstootbeweging.
- o De bal langer dan twee seconden vasthouden.
- o Bovenhandse service.
- o Bal wordt in minder dan drie keer over het net gespeeld.

CMV niveau 5. DRIE KEER OVERSPELEN

Afmeting veld 6 x 6 meter

- Onderhandse opslag vanachter de achterlijn.
- Team krijgt een bonuspunt als de bal drie keer wordt overgespeeld en als de derde bal goed over het net wordt gespeeld.
- Speler serveert maximaal drie keer achter elkaar, daarna draait het team een plek door.
- Puntentelling volgens het Rally Point Systeem.
- Bij meerdere spelers in het team wordt er ingedraaid op de opslagplaats.
- Smash uit stand, pushbal of smash uit sprong zijn toegestaan.
- Blokkeren is toegestaan.
- Bonuspunten blijven staan na dubbelfout.

Affluiten

- o Lijn- en netfouten.
- o Bovenhandse service.
- o Bal wordt gevangen.

CMV niveau 6. TOTAAL VOLLEYBALSPEL

Afmeting veld 6 x 6 meter

- Opslag vanachter de achterlijn (onderhands, bovenhands of sprongservice).
- De bal maximaal drie keer overspelen.
- Speler serveert maximaal drie keer achter elkaar, daarna draait het team een plek door.
- Puntentelling volgens het Rally Point Systeem.
- Blokkeren is toegestaan.

Affluiten

- o Lijn- en netfouten.
- o Bal wordt gevangen.